

Balanza FRH1000

1000g/0,01g




Especificaciones

Capacidad	1000 g
Resolución	0,01°C
Dimensión del plato	115 mm
Material del cuerpo	Plástico
Dimensión del cuerpo	(260 x 185 x 90) mm
Material del plato	Acero inoxidable
Pantalla	LED
Unidades de medida	g, tola
Funciones	ON/OFF, ZERO, PRINT, UNIT, TARE

Antes de pesar

Siempre que sea posible permita que la balanza entre en calor durante 10 minutos después de encenderla por primera vez, para que la balanza funcione correctamente y precisión.

Mensajes de error: Err-O: Sobrecarga
 : Batería baja

Cuando la señal de recargalo indique, cargue la batería inmediatamente. Cuando el color de la luz indicadora cambie de naranja a verde, la recarga habrá terminado. Normalmente el tiempo de carga es de unas 6 a 8 horas.

Es posible que se requiera calibrar antes de pesar

Primero lea "Calibración" y si es necesario, calibre su balanza para un pesaje preciso.

Procedimiento de pesaje

1) Presione (ON/OFF) para encender la balanza

Cuando se enciende, todos los segmentos de la pantalla aparecen en el LED durante unos segundos y finalmente aparece "0"

2) Seleccione la unidad de medida con (UNIT)

Presione (UNIT) para seleccionar la unidad de medida: g, tola. Una vez seleccionada la unidad de medida, esta se mostrará en el valor del peso.

3) Comenzar a pesar

- Si no usa un contenedor para pesar: verifique que la lectura sea "0". Si no presione (ZERO) para mostrar "0". Coloque lo que va a medir en la plataforma de pesaje. Cuando la lectura se estabilice, se muestran los indicadores estables.

- Si utiliza un recipiente para pesar: coloque un contenedor vacío en la plataforma. Espere a que se muestre el indicador de estabilidad y presiones (TARE). Coloque los objetos a pesar en el contenedor. Cuando la lectura se estabiliza, se muestra el indicador estable.

Modo Calibración

Presione ON/OFF para encender la balanza, Para ingresar al modo calibración presione (ZERO), a pantalla mostrará CAL y presiones (ZERO) nuevamente y le indicará el peso a calibrar.